

Relax NG

- Espace de noms :
http://relaxng.org/ns/structure/1.0
- Librairie de type XML-Schema :
http://www.w3.org/2001/XMLSchema-datatypes
- Syntaxe compacte et syntaxe XML

1

Construction

- Appel :

```
<element name="a">
  <text />
</element>
<attribute name="a">
  <text />
</attribute>
```
 - Occurences :
`<zeroOrMore>`, `<oneOrMore>`,
`<optional>`
 - Combinaisons :
`<group>`, `<choice>`,
`<interleave>`, `<mixed>`
- Appel :

```
element a {
  text
}
attribute a {
  text
}
```
 - Occurences : * + ?
 - Combinaisons : , | & mixed
- Utilisation de (et) pour combinaisons complexes.

2

Patterns

- Centralisation des définitions
- Permet la récursion

```
<define name="elt-def">
  <element name="elt">
    <attribute name="att" />
    <text />
  </element>
</define>
<element name="parent">
  <attribute name="att2" />
  <ref name="elt-def" />
</element>
```

```
elt-def = element elt {
  attribute att { text },
  text
}
element parent {
  attribute att2 { text },
  elt-def
}
```

- La référence peut contenir n'importe quelle combinaison de patterns, y compris un appel à elle-même.

3

Élément racine

```
<grammar>
  <define name="pattern1">
    ...
  </define>
  ...
  <start>
    <element name="racine">
      ...
    </element>
  </start>
</grammar>
```

```
pattern1 = ...
pattern2 = ...
...
start = element racine ...
```

4

Types simples

- Les seuls types natifs dans Relax NG sont les types string et token.
- Pour avoir plus de types, il faut faire appel à une bibliothèque de types ; par exemple, celle de XML Schema. E.g.

```
<element name="elt"
  xmlns="http://relaxng.org/ns/structure/1.0"
  datatypeLibrary="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-datatypes">
  <data type="nonNegativeInteger">
</element>
```

Ou

```
datatypes xsd="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-datatypes"
element elt { xsd:nonNegativeInteger }
```

5

Librairie XMLSchema

- Chaines de caractères : en plus des type Relax NG,
 - NMTOKEN : comme pour les DTDs, pas d'espaces ni de ponctuation
 - ID, IDREF, IDREFS : comme pour les DTDs
 - language : une langue dans le code standard (ex: en, en-US, fr, it...)
- URIs :
 - anyURI : une adresse internet, un fichier, ... Attention aux caractères accentués.
- Nombres et booléens :
 - boolean : true, false, 0 or 1
 - decimal, integer, nonPositiveInteger, PositiveInteger, nonNegativeInteger, NegativeInteger, int (32 bits), short (16 bits), byte (8 bits), ...
- Date et heure :
 - dateTime : CCYY-MM-DDThh:mm:ss(timezone)
 - date : CCYY-MM-DD(timezone)
 - time : hh:mm:ss(timezone). Ex : 15:20:00 ou 18:00:15+02:00
 - gYear (ex. 2001), ...

6

Types complexes

- Avec type :

```
attribute nombres {xsd:integer "1"}
ou
<attribute name="nombre"
datatypeLibrary="http://www.w3.org/
2001/XMLSchema-datatypes">
  <value type="int">1</value>
</attribute>
```

- Valeur fixée :

```
<element name="isbn">
<value>01234567</value>
</element>
ou
element isbn { "01234567" }
```

- Énumération :

```
attribute état { "présent" |
"absent" | "ne sais pas" }
ou
<attribute name="état">
<choice>
<value>présent</value>
<value>absent</value>
<value>ne sais pas</value>
</choice>
</attribute>
```

- Liste :

```
element valeurs { list
{xsd:boolean, xsd:boolean,
xsd:boolean} }
ou
<element name="valeurs">
<list>
<data type="boolean" />
<data type="boolean" />
<data type="boolean" />
</list>
</element>
```

7

Facettes

- length, maxLength, minLength : longueur de chaîne de caractères
- maxExclusive, minExclusive, maxInclusive, minInclusive
- totalDigits : s'applique à decimal, integer
- pattern : expression régulière sur la chaîne de caractères donnée.

```
<element name="elt">
<data type="decimal">
<param name="maxInclusive">56.7</param>
</data>
</element>
```

```
element elt {
xsd:decimal { maxInclusive="56.7" }
}
```

8

Espaces de noms

- Espace de nom par défaut :

```
<element ns="espace-de-noms" name="elt">
...
</element>
default namespace = "espace-de-noms"
element elt {
...
}
```

Attention : comme d'habitude, les attributs ne prennent pas l'espace de nom par défaut.

- Sinon : avec xmlns:...

```
<element xmlns:pre="espace-de-noms" name="pre:elt">
...
</element>
namespace pre = "espace-de-noms"
element pre:elt {
...
}
```

9

Exemple

ville.xml

```
<ville xmlns:g="http://www.w3.org/2003/01/geo/wgs84_pos#">
<nom>Grenoble</nom>
<g:lat>45.196349</g:lat>
<g:long>5.73226</g:long>
</ville>
```

ville.rnc

```
namespace geo = "http://www.w3.org/2003/01/geo/wgs84_pos#"
```

```
element ville {
element nom
{ xsd:token },
element geo:lat
{ xsd:decimal },
element geo:long
{ xsd:decimal }
}
```

ville.rng

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<element name="ville"
xmlns:geo="http://www.w3.org/2003/01/geo/wgs84_pos#"
xmlns="http://relaxng.org/ns/structure/1.0"
datatypeLibrary="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-datatypes">
<element name="nom">
<data type="token"/>
</element>
<element name="geo:lat">
<data type="decimal"/>
</element>
<element name="geo:long">
<data type="decimal"/>
</element>
</element>
```

10

Annotations

- Syntaxe XML : simplement l'utilisation d'un espace de nom autre que celui de Relax NG (voire pas d'espace de nom du tout)

```
<grammar xmlns="http://relaxng.org/ns/structure/1.0"
xmlns:dc="http://purl.org/dc/elements/1.1/">
<dc:creator>Merlin</dc:creator>
<dc:description>Un Schéma magique !</dc:description>
<start>
<element name="elt">
<text />
</element>
</start>
</grammar>
```

- Syntaxe compacte :

```
default namespace = "http://relaxng.org/ns/structure/1.0"
namespace dc = "http://purl.org/dc/elements/1.1/"
dc:creator [ "Merlin" ]
dc:description [ "Un Schéma magique !" ]
start = element elt { text }
```

11

- Syntaxe XML : Documentation d'élément

```
<grammar xmlns="http://relaxng.org/ns/structure/1.0"
xmlns:dc="http://purl.org/dc/elements/1.1/">
<dc:creator>Merlin</dc:creator>
<start>
<element name="elt">
<dc:description>
Ceci est la racine
</dc:description>
<text />
</element>
</start>
</grammar>
```

- Syntaxe compacte :

```
default namespace = "http://relaxng.org/ns/structure/1.0"
namespace dc = "http://purl.org/dc/elements/1.1/"
dc:creator [ "Merlin" ]
start = (
[ dc:description [ "Ceci est la racine !" ] ]
element elt {
text
}
)
```

12